

3DMP

Mit 3DVIA Composer vielfältige 3D-Inhalte erstellen



Overview

- **Herausforderung**
3DMP muss realistische und interaktive 3D-Inhalte für Marketing und Branding erzeugen.
- **Lösung**
3DMP verwendet 3DVIA Composer für die interaktive und papiergestützte Produktdokumentation.
- **Vorteile**
Dank der Verknüpfung zwischen 3DVIA Composer und CATIA sind die Designer in der Lage, die Zeit für die Übernahme großer Modelle von CATIA nach 3DVIA Composer um 90% zu verkürzen.



„Eine Person allein kann die komplexesten Projekte übernehmen. Mit unseren vorhandenen Ressourcen sind wir so in der Lage, mehr Projekte als zuvor abzuwickeln.“

Jean Marcel Heudier, CEO, 3DMP

3dmp
Marketing & Production

Spezialisten für die digitale 3D-Kommunikation

Das junge französische Unternehmen 3DMP (3D-Marketing und -Produktion) ist auf multimediale und audiovisuelle Tools spezialisiert. Als Unternehmensbereich von Master Image, einem auf Corporate Branding und Dokumentarfilme, Fernsehwerbung und Unternehmensporträts spezialisiertes Unternehmen, unterstützt 3DMP die Marketing- und Kommunikationsabteilungen von Unternehmen vor allem auf dem Gebiet Digital Imaging und Animationen in 3D. Zu den Kunden von 3DMP zählen Großunternehmen aus der Luft- und Raumfahrt, wie Airbus, Snecma (SAFRAN Group) und CFM*.

„Kommunikationsstrategien stützen sich üblicherweise auf das Unternehmen anstatt auf dessen Produkte. Daher hat sich der Bedarf vor allem auf herkömmliche Unternehmensporträts und das übliche Branding von der Stange konzentriert“, so Jean Marcel Heudier, Chief Executive Officer von 3DMP. Wegen des Trends zur produkt-

orientierten Kommunikation ist die Nachfrage nach Lösungen für realistische 3D-Darstellungen von Produkten allerdings gestiegen.“ 3DMP hat sich zum Ziel gesetzt, ein Produkt so realistisch wie möglich darzustellen, was Grafik, Ästhetik und Inhalt betrifft.

„Wir schaffen einen Mehrwert, indem wir unseren Kunden Präsentationen oder Animationen liefern, die das tatsächliche Produkt dank der digitalen 3D-Darstellungen verblüffend realistisch nachbilden“, so Heudier. „Die Herausforderung besteht darin, dem eigentlichen Produkt möglichst nahe zu kommen.“

Arbeiten mit sehr großen Modellen

Zur Bewältigung dieser Herausforderung setzt 3DMP auf 3DVIA Composer von Dassault Systèmes und erstellt damit Inhalte für die interaktive und papiergestützte Produktdokumentation seiner Kunden. 3D-Inhalte können so direkt vom 3D-Modell des Produkts abgeleitet werden. Zunächst hatten die Designer von 3DMP testweise auch andere Lösungen eingesetzt, scheiterten jedoch bei dem Versuch, zusätzliche Merkmale zu entwickeln. Die anderen Lösungen ließen dies nicht immer zu. „Die Entwicklungswerkzeuge von 3DVIA Composer und die Unterstützung von Dassault Systèmes haben uns überzeugt“, so Heudier.



Neben der Marketingabteilung arbeitet 3DMP auch häufig direkt mit der Konstruktionsabteilung eines Kunden zusammen, um die 3D-Modelle aus CATIA direkt an 3DVIA Composer zu übergeben. „Wir optimieren dann dieses mitunter sehr große und komplexe Modell, erzeugen die entsprechenden 3D-Inhalte und können diese Inhalte sogar interaktiv wiedergeben“, erläutert Jean Marcel Heudier. „Dank 3DVIA Composer sind wir beispielsweise in der Lage, mit einem kompletten Flugzeugtriebwerk zu arbeiten, ohne die Konstruktionsabteilung vorher bitten zu müssen, das Modell in die benötigten Teile zu zerlegen. Die Konstrukteure können sich voll auf ihre Aufgabe konzentrieren und brauchen sich nicht um die Inhalte für die Dokumentation zu kümmern.“

90% kürzere Datenübertragungsdauer

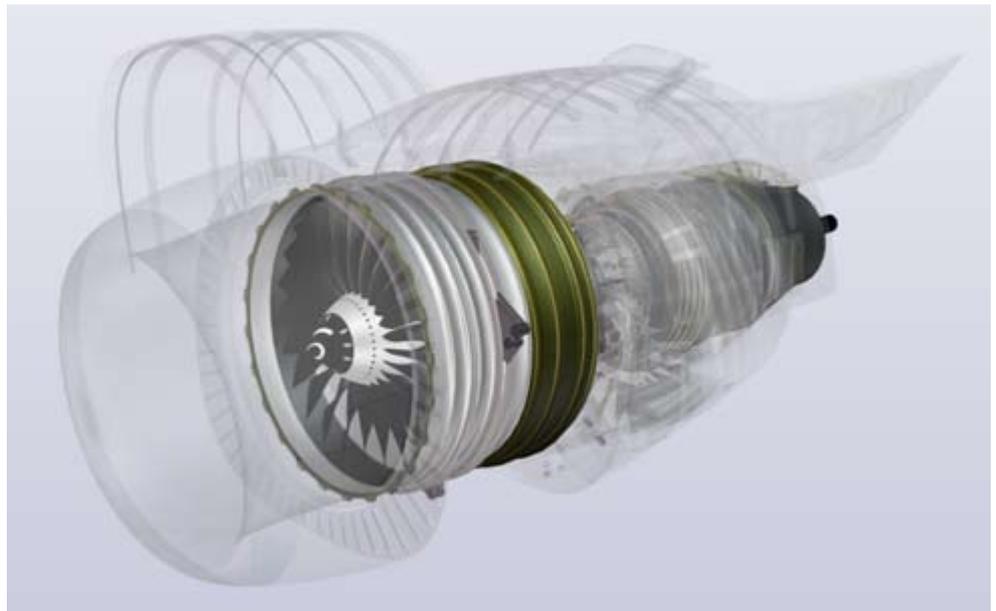
Für 3DMP ist die Leichtigkeit, mit der Designer die 3D-Inhalte in 3DVIA Composer übernehmen können, ein entscheidender Vorteil. „Es ist uns gelungen, die Zeit für die Übernahme großer Modelle nach 3DVIA Composer um 90% zu verkürzen“, so Heudier. Die Designer von 3DMP sind in der Lage, Inhalte jederzeit während der Produktkonzeption zu übernehmen, anstatt so lange warten zu müssen, bis die Konstruktion abgeschlossen ist. „Mit fortschreitender Entwicklung können wir eine andere Ansicht des Produkts auswählen und diese Inhalte in unsere Dokumentation übernehmen“,

meint Heudier. „Weil 3DVIA Composer Inhalte in den gängigen Datenformaten erzeugen kann, wie beispielsweise BMP, JPG, PNG und TIF, werden Übertragungsfehler und Zeitverluste vermieden.“

Der bedienungsfreundliche 3DVIA Composer Player Pro ist ein weiterer Pluspunkt. In Verbindung mit ActiveX können die Designer von 3DMP damit robuste, individuelle und interaktive 3D-Anwendungen erstellen. In diesen dynamischen Anwendungen lassen sich Inhalte auch während der Vorführung in Echtzeit bearbeiten. „Eine Person allein kann die komplexesten Projekte übernehmen. Mit unseren vorhandenen Ressourcen sind wir so in der Lage, mehr Projekte als zuvor abzuwickeln“, betont Heudier.

„Es ist uns gelungen, die Zeit für die Übernahme großer Modelle nach 3DVIA Composer um 90% zu verkürzen.“

Jean Marcel Heudier, CEO, 3DMP



*CFM International, ein Gemeinschaftsunternehmen von Snecma (SAFRAN Group) und General Electric.



DASSAULT SYSTEMES Deutschland GmbH
Wankelstrasse 3, D-70563 Stuttgart
Tel.: +49 (0)711 49074-0, Fax: -100
DACH.info@3ds.com, www.3ds.com/de

SolidWorks®, CATIA®, DELMIA®, ENOVIA®, SIMULIA® und 3DVIA® sind eingetragene Warenzeichen von Dassault Systèmes oder seiner Tochtergesellschaften in den USA und/oder anderen Ländern.

Bildmaterial mit freundlicher Genehmigung von 3DMP und CFM International.

© Copyright Dassault Systèmes 2010.
Alle Rechte vorbehalten.

Weitere Informationen finden Sie im Internet, oder kontaktieren Sie einen unserer Vertriebsmitarbeiter unter www.3ds.com/contacts.