

## 創造と革新の最前線にある AI： ダッソー・システムズの 3DEXPERIENCE World 2026 で探る設計と製造の未来

- ダッソー・システムズが **SOLIDWORKS** および **3DEXPERIENCE** プラットフォームのユーザー・コミュニティを対象とした年次イベントを、2月1日（日）から4日（水）まで米国テキサス州ヒューストンで開催
- **NVIDIA** 創業者兼 **CEO** のジェンスン・ファン氏、ハッカー兼発明家のパブロス・ホルマン氏、インフルエンサーのジェイ・フォーグラ（**Engineezy**）氏らがゲストスピーカーとして登壇予定
- 想像の限界を押し広げる **3D UNIV+RSES**（**3D** ユニバース）と人工知能（**AI**）の力を示すプログラム

※本リリースは、仏ヴェリジー=ヴィラクブレーにて現地時間 2026年1月29日に発表した[リリース](#)の日本語参考訳です。

[ダッソー・システムズ](#)（Euronext Paris: FR0014003TT8、DSY.PA）は本日、2月1日（日）から4日（水）まで米国テキサス州ヒューストンにて [3DEXPERIENCE World](#) を開催することを発表しました。この年次イベントには、設計から製造までの未来をテーマに、世界中から数千人の **SOLIDWORKS** と **3DEXPERIENCE** プラットフォームのユーザーが集結し、創造と革新の中核をなす **3D UNIV+RSES**（**3D** ユニバース）と人工知能（**AI**）を探求します。

ゲストスピーカーとして、**NVIDIA** 創業者兼 **CEO** のジェンスン・ファン氏、6,000 件以上の特許を有する著名なハッカー兼発明家のパブロス・ホルマン氏、そして **STEAM**（科学・技術・工学・芸術・数学を統合的に学び、創造力と問題解決能力を育む教育アプローチ）の提唱者でインフルエンサーでもあるジェイ・フォーグラ（**Engineezy**）氏が登壇。想像力の限界を押し広げるバーチャル環境を実現する技術に深く迫る多彩なプログラムが幕を開けます。**3D UNIV+RSES** の発表から1年を迎えた本イベントでダッソー・システムズは、支援型、予測型、生成型 **AI** を包括的に捉えた取り組みを紹介し、これらの **AI** が、より効率的で持続可能かつ成功につながる設計、シミュレーション、製造、ガバナンスを支える役割を明確にします。

イベントの主なハイライト：

- ダッソー・システムズの **CEO** であるパスカル・ダロズ、**SOLIDWORKS** **CEO** 兼 **R&D**

担当バイス・プレジデントであるマニッシュ・クマー、CRE 担当シニア・バイス・プレジデントであるジャン・パオロ・バッシによる講演

- パブロス・ホルマン氏による、新興技術を通じて世界の最重要課題に挑むための先進的ロードマップ、ならびに Engineezy 氏による、工学、芸術、ストーリーテリングの融合に関する基調講演
- マニッシュ・クマーおよび SOLIDWORKS 戦略担当バイス・プレジデントのスーチー・ジェンによる、創造性と革新、そしてコミュニティに関する考察
- SOLIDWORKS の最新アップデートから特に重要な 10 機能の紹介
- 初心者から上級者までを対象とした数百の技術トレーニング、学習プログラム、認定資格取得の機会、交流イベント
- 世界 9 カ国から集まった 12 チームが参加し、技術、創造力、工学力で社会課題の解決に挑戦する AAKRUTI 国際学生デザイン・イノベーション・コンペティション
- 3DEXPERIENCE プレイグラウンドでは、Model Mania、Model Mania Xtreme、教育ゾーン、メーカーゾーンなどを展開
- SOLIDWORKS のお客様およびスタートアッププログラム参加企業である Molteni Group、Westwood Robotics、Psyonic、Sparx Hockey、COM-PAK+、NOVOFERM、Brudden による製品デモ

SOLIDWORKS CEO 兼 R&D 担当バイス・プレジデントであるマニッシュ・クマーは次のように述べています。「人工知能は人々の働き方を大きく変えています。業務を自動化すると同時に、創造と革新に充てる時間を生み出しています。3DEXPERIENCE World 2026 では、SOLIDWORKS および 3DEXPERIENCE プラットフォームのユーザー向けに、AI を搭載した当社のポートフォリオの価値を紹介します。これは、800 万人のユーザーにサービスを提供するために、製品開発を前進させ続ける当社の革新の賜物です」

(以上)

ダッソー・システムズの 3DEXPERIENCE プラットフォーム、3 次元設計のソフトウェア、3D デジタル・モックアップ、プロダクト・ライフサイクル・マネジメント (PLM) ソリューション等について、詳しくは[ホームページ](#)をご覧ください。

ダッソー・システムズとつながるソーシャル・アカウント  
[Facebook](#) [LinkedIn](#) [YouTube](#)

ダッソー・システムズについて

ダッソー・システムズは、人類の進歩を促進する役割を担う企業です。1981 年の設立以来、同社はバーチャル世界を開拓し、消費者、患者、市民などすべての人々の現実世界をより良い方向へと導いてきました。ダッソー・システムズの 3DEXPERIENCE プラットフォームを通じて、あらゆる規模、業界の 37 万のお客様が協力し、製品やサービスを創出、製造することで持続可能な革新を生み出し、社会に対して意義のある影響をもたらすことができます。より詳細な情報はホームページ、<https://www.3ds.com/ja/> (日本語)、<https://www.3ds.com/> (英語) をご参照ください。

報道関係者お問い合わせ先：

ダッソー・システムズ株式会社 広報 佐藤有喜子

E-mail: [yukiko.sato@3ds.com](mailto:yukiko.sato@3ds.com)

TEL: 03-4321-3841

ダッソー・システムズ株式会社 広報代理

ホフマンジャパン株式会社

E-mail: [3DS\\_PR\\_JP@hoffman.com](mailto:3DS_PR_JP@hoffman.com)

TEL: 03-5159-5750

FAX: 03-5159-2166