

# Психологические проблемы при разработке сложных приложений с использованием технологий виртуальной реальности



RUSSIA PLM FORUM 2011  
Holiday Inn Sokolniki 13 октября

А.Н. Гусев, д.психол.н., проф., факультет психологии МГУ  
имени М.В. Ломоносова, [angusev@mail.ru](mailto:angusev@mail.ru)

# Основные тезисы

## доклада:

1. Причины очевидного диссонанса между большими техническими возможностями технологий VR и недостаточной востребованностью имеющихся наработок в классической и современной когнитивной психологии. Или: как сделать виртуальную реальность более реальной?
2. О зрительных признаках, А.Н. Бернштейне, Дж. Гибсоне и других наработках психологов и физиологов.
3. О возможности и необходимости психологической и психофизиологической экспертизы приложений с использованием технологий VR.

4. Проблема межмодального взаимодействия как проблема адекватности новых разработок с использованием VR.
5. Проблема построения новых психофизических шкал как основа соответствия создаваемых VR-приложений реальным особенностям перцептивного пространства человека.
6. Нужно ли перцептивное обучение тех, кто работает со сложными VR-приложениями. Учет фактора индивидуальных различий, психодиагностика.

**RUSSIA PLM FORUM 2011**

Holiday Inn Sokolniki

13 октября

спасибо за внимание

